

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1. Число видимых чашек в вашей области компании после размещения карты – это количество ваших очков действий в этом раунде. Максимальное число очков действий – 8 (даже если в области вашей компании находятся 9 или более ячеек с чашками).

Примечание

Белый куб на карте вашей компании помогает вам отслеживать число оставшихся очков действий. Поместите его на число, соответствующее количеству ваших очков действий в начале раунда, и перемещайте в сторону нуля по мере выполнения действий. Вы теряете непотраченные очки в конце каждого раунда.

2. В вашей области компании всегда должна быть по крайней мере одна незакрытая ячейка с чашкой (но помните, что чем больше их будет, тем больше действий вы сможете совершать).

3. В ячейке одновременно могут находиться кубы только одного цвета. Это правило не распространяется на ячейки кофеен.

4. В ячейки, уже содержащие кубы, нельзя добавлять новые кубы, даже того же цвета. Это правило не распространяется на ячейки кофеен.

5. Игрок может в любой момент убрать кубы из любой ячейки, вернув их в общий запас. Это действие не требует очков, и после этого можно активировать осво-божденную таким образом ячейку для выполнения её действия.

Примечание

В начальных раундах мы рекомендуем игрокам выполнять свои действия по очереди, демонстрируя другим участникам, что и как они делают. После того как все игроки вникнут в правила, они могут совершать действия одновременно.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Игра завершается после того, как игроки выполняют все свои действия в 8-м, последнем раунде.

Игроки получают победные очки за кофейни, в которые доставили весь необходимый кофе, а также за кубы кофе на своих складах. Кофе на складах приносит очки по следующим правилам:

1. Получите по 2 победных очка за каждый куб того цвета, которого у вас на складе меньше всего (0 очков, если у вас на складе нет кубов какого-то цвета вовсе).
2. Получите по 1 победному очку за каждый куб того цвета, который находится на втором месте по меньшинству у вас на складе (0 очков, если у вас на складе нет кубов двух разных цветов).
3. Вы получаете очки за кубы только двух цветов, даже если у вас такое же количество кубов других цветов.

Игрок, набравший больше всех очков, побеждает. В случае ничьей побеждает игрок, у которого в конце игры было больше кубов в ячейках обжарки. Если ничья сохраняется, побеждает игрок с большим числом кубов в ячейках сушки.

Если ничья упрямо сохраняется и в этом случае, то все лидирующие игроки объявляются победителями и могут вместе выпить по чашечке кофе!

Подсчёт очков за кофейни

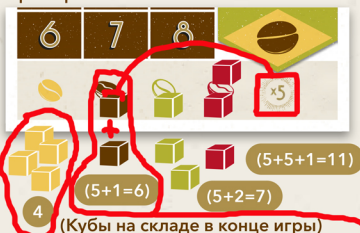


Кофейни, в которые были доставлены все необходимые кубы кофе, приносят победные очки: $4 + 3 + 2 = 9$ победных очков.

Коимбрская кофейня не приносит победных очков, так как в неё был доставлен не весь кофе, указанный в её ячейке.

Подсчёт очков за кофе на складе

Пример 1



Кубов жёлтого цвета на складе меньше всего.

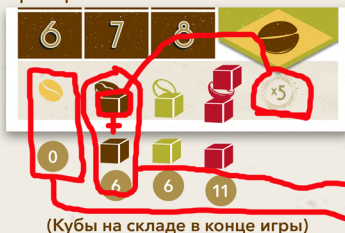
• 2 ПО $\times$ 4 куба = 8 победных очков.

Коричневые кубы – следующие по меньшинству.

• 1 ПО $\times$ 6 кубов = 6 победных очков.

В этом примере игрок в итоге получает 23 победных очка ($9 + 8 + 6$).

Пример 2



Кубов жёлтого цвета на складе меньше всего.

• 2 ПО $\times$ 0 кубов = 0 победных очков.

Кубов коричневого и зелёного цвета на складе одинаковое число. При этом они следующие по меньшинству после жёлтых.

• 1 ПО $\times$ 6 кубов = 6 победных очков.

В этом примере игрок в итоге получает 15 победных очков ($0 + 6 + 6 + 9$).

Таблица итогов (одиночная игра)

от 0 до 14	Плохо
от 15 до 22	Средне
от 23 до 29	Хорошо

Таблица итогов

от 30 до 35	Очень хорошо
от 36 до 40	Невероятно
41 и больше	Да ладно, серьёзно?